



RC GROUP (Russian Community Group), RCSG LLC
8309 NE 161st PL, Kenmore, WA 98028 · (206) 450-3837 ·
info@russiansupport.org, info@rcgroup.biz,
www.RCGROUP.biz, www.DroWA.org

ПОЛОЖЕНИЕ

о конкурсах и соревнованиях приключенческого слёта «ДроWA 2018»

ЮНИОРСКАЯ ЛИГА

Место и время проведения

Место проведения: Volunteer Park, 5514 Key Peninsula Hwy N, Lakebay, WA 98349

Время проведения: 22-24 июня 2018 года

Турслет состоится при любых погодных условиях, за исключением форс-мажорных (ураганы, пожары, наводнения и т.д.)

Требования к участникам слёта:

- К участию в слете в юниорской лиге допускаются команды в составе не менее 10 человек.
- Обязательно наличие одного взрослого тренера (21+).
- Ограничения по возрасту и росту:
 - Возраст: до 13 лет включительно.
 - Рост: от 130см. Для детей меньшего роста будет организована развлекательная программа.
- Каждый участник команды
 - имеет право выступать только за одну команду.
 - Должен иметь отличительный знак или символику своей команды
- Каждый член команды должен иметь отличительный знак или символику своей команды.

Требования к регистрации:

Для регистрации все команды во время подачи заявки на участие в слёте предоставляют списки участников, а также образец отличительного знака или символики команды в цифровом формате.

РАСПИСАНИЕ

23 июня. Суббота

10:00 - Футбол

13:00 - Пионербол

14:00-16:00 – обед

16:30 – Полоса препятствий

18:30 - Сокровища нации

21:00 – НАГРАЖДЕНИЕ



Описание конкурсов и мероприятий:

Футбол – 50 баллов.

Состав команды - 5 полевых игрока и вратарь (+3 запасных игрока).

Время игры - **2 тайма по 7 мин.** Удаления по правилам мини-футбола. В случае ничьей каждой командой пробиваются по 3 пенальти (далее до первого гола). Количество замен не ограничено. Подкаты ЗАПРЕЩЕНЫ. За подкат будет производиться удаление.

Пионербол – 45 баллов:

Состав команды – 6 игроков.

Пионербол — игровой вид спорта с мячом, схожий по правилам с волейболом. Игра ведётся с волейбольным мячом на волейбольной площадке.

Первый игрок делает бросок, стоя за линией своей половины поля в правом углу, через сетку на половину поля команды противника. Игрок должен поймать мяч и перебросить мяч в зону противника и попытаться забить гол. Разрешается (правило 3х продвижений):

Поймав мяч, игрок может сделать три шага к сетке и перебросить мяч; или

Сделать 1 передачу командному игроку, тот может сделать 2 шага и перебросить мяч; или

Сделать 2 шага и передать мяч командному игроку и тот с места перебрасывает мяч; или

Сделать один шаг, передать мяч командному игроку, тот может сделать 1 шаг и перебросить мяч.

Мяч перебрасывается до тех пор, пока не упадёт на землю, тогда бросившей мяч команде засчитывается одно очко. На решение продвижения игроку дается не более 3х секунд. В этой игре, как в волейболе, игроки перемещаются по площадке в следующую зону по часовой стрелке перед каждой подачей. Игра идет до 15 очков (при минимальной разнице в 2 очка), без потери подач.

Смена поля происходит после 15 суммарных очков.

Мяч считается проигранным, если:

- мяч коснулся пола;
- игрок сделал более трёх продвижений мяча в атаке;
- заступ за линию зоны противника
- игрок прикоснулся к сетке;
- при подаче мяч угодил в сетку;
- пас себе - игрок прикоснулся к мячу два раза подряд;
- мяч перелетел над сеткой, но приземлился за линиями, ограничивающими площадку;
- мяч перелетел под сеткой или коснулся предметов, находящихся вне пределов площадки;
- Игрок не поймал, но коснулся мяча за пределами поля;
- Игрок отбил мяч блоком над сеткой;
- намеренный удар; удар одной рукой;
- задержка мяча более 3х секунд
- если подача произведена до свистка судьи.

Допускается:

- касание мячом нижней части тела;
- неоднократные касания при захвате мяча в области торса



- касание мячом сетки
- неумышленные удары
- ловля мяча за пределами поля




Конкурс «Полоса Препятствий» - 40 баллов

Описание: Команда ждет всех участников на стартовой линии каждого этапа. Пока не прибежал последний, этап не начинается.

Каждое штрафное очко приравнивается к «+ 5 секунд» к зачетному времени.

Каждое бонусное очко приравнивается к «-10 секундам» к зачетному времени.

Старт. Каждая команда стартует поочередно с интервалом 10-15 мин.

	<p>1. Старт. Каждая команда стартует поочередно с интервалом 10-15 мин. Очередность определяется предварительной жеребьевкой. Состав команды 6 человек. Каждый этап команда проходит вместе и ждет последнего.</p>
	<p>2. Транспортировка пострадавшего на себе. Участники разбиваются парами. Один кладет другого себе на плечи, по технике piggyback. И бежит до середины дистанции. Там они меняются. Если замена не происходит, то спустить на землю наездника обязательно. Общий старт. Если участники не поменялись – штраф 3 балла с каждой пары. За касание наездником ногой земли – штраф 2 балла.</p>
	<p>3. Ходьба на корточках (duckwalk) Нельзя вставать, нельзя трогать землю руками. Попа должна быть ниже колен. За неправильную технику судья будет возвращать на исходную позицию. За касание рукой земли 1 штрафной балл.</p>
	<p>4. Балансировка на бревне. Необходимо пройти по бревну, не сорвавшись. Следующий участник не начинает этап, пока не окончил его предыдущий. Срыв – штраф 2 балла. После срыва игрок продолжает движение по этапу с места срыва Два участника на этапе – 5 баллов.</p>



	<p>5. Метание мячей с тележки. Один игрок становится/садится на/в тележку. Два игрока начинают тянуть тележку вдоль отмеченной полосы. У игрока 12 мячей (softballs). Вдоль трассы стоят ведра, в которые игрок должен забросить мячи. На каждое ведро по 2 мяча. Оставшиеся игроки команды стоят на старте и ждут пока их товарищи не закончат этап, после они могут продолжать движение. Попадание мяча – 2 бонусных балла.</p>
	<p>6. Маятник. Переправа с одной стороны условного оврага на другую с помощью веревки-маятника. Заступ – штраф 2 балла. Касание участником земли – штраф 1 балл.</p>
	<p>7. По-пластунски по грязи. Проползти под маскировочной сеткой по грязи по-пластунски. Каждое касание сетки является штрафным. Следующий участник стартует только после того как его партнер полностью сошел с моста. Касание сетки – штраф 1 балл. Два человека на этапе – 5 баллов</p>
	<p>8. Колодец. Каждый участник должен залезть в корыто с водой и достать со дна мячик для гольфа. Высота воды в контейнере 20”-23”. Приблизительные размеры корыта 45Lx40Wx46H. Количество мячиков на команду - 15.</p>
	<p>19. Ходьба пауком Команда преодолевает отведенный участок дистанции ходьбой пауком.</p>
<p>10. Финиш.</p>	

Конкурс «Сокровища Нации» - 40 баллов

Командная эстафета, направленная на выявление следующих качеств команды: смекалка, логическое мышление, ловкость, решимость и командный дух.

Состав участников – 10 человек

Один или несколько участников проходят определенный этап, который ограничен по времени, и пытаются добыть мешочек с сокровищами.

Задача команды собрать как можно больше мешочков.